|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Slide de diapositivas (Títulos)** | | |
| **Indicaciones** | * Título o subtítulo de la temática que se aborda * Colocar una breve descripción del tema que se aborda en el slide * Colocar el texto que va en cada diapositiva según el formato instruccional * Máximo 8 slide | |
| **Título** | Cuadrantes de pruebas agiles | |
| **Texto descriptivo** | A continuación, se realizará una exploración de los diferentes cuadrantes expuestos: | |
| **Título** | **Texto** | **Imagen (obligatoria)** |
| Pruebas de cara al negocio (*Business Facing)* | Son pruebas del Q2 y Q3, pruebas funcionales y pruebas UAT, se enfoca en realizar pruebas manuales y criticando al producto con las pruebas de aceptación. |  |
| Pruebas de cara a la tecnología  *(Technology Facing)* | Pueden ser automatizadas y utilizando herramientas, incluye el Q1 y Q4. |  |
| Pruebas soportando la programación o soporte del equipo *(Supporting the Team)* | Comprenden pruebas automatizadas y manuales del cuadrante Q2 y Q1 donde se realizan pruebas unitarias y de componentes y pruebas funcionales con prototipos y simuladores. |  |
| Pruebas de críticas al producto *(Critique the Product)* | Estas pruebas pueden tener un carácter positivo, puesto que a partir de ellas se pueden sugerir o realizar mejoras. Cuando se ejecutan estas pruebas, la idea es simular lo más que se pueda un ambiente real en el cual serán ejecutadas, así mismo estas pruebas frecuentemente son realizadas por los usuarios finales como pruebas de aceptación (UAT). |  |
| El primer cuadrante (Q1) | El primer cuadrante (Q1) contiene los siguientes tipos de pruebas:  ● Pruebas unitarias.  ● Pruebas de componente. |  |
| El segundo cuadrante (Q2) | El segundo cuadrante (Q2) definen las funcionalidades que el cliente solicita:  ● Pruebas funcionales.  ● Pruebas de historias.  ● Pruebas de Prototipos y simulaciones. |  |
| El tercer cuadrante (Q3) | El tercer cuadrante (Q3) contiene los siguientes tipos de pruebas:  ● Pruebas exploratorias.  ● Pruebas de usabilidad.  ● Pruebas de escenarios.  ● Pruebas de aceptación de usuario |  |
| El cuarto cuadrante (Q4) | El cuarto cuadrante (Q4) contiene pruebas técnicas.  Relacionadas con los requerimientos no funcionales, por lo que validan el cumplimiento de estos, analizando la seguridad, el desempeño y la robustez.  ● Pruebas de rendimiento y de estrés.  ● Pruebas de seguridad.  ● Pruebas de robustez. |  |